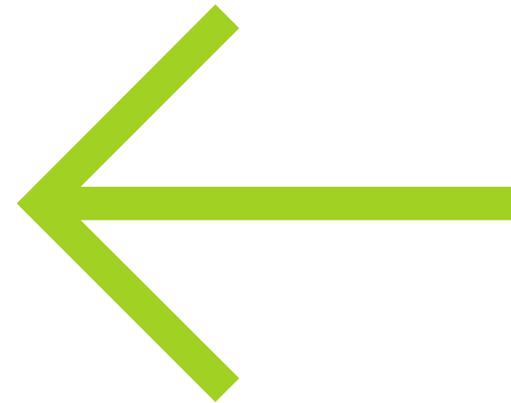


1

EXEMPLE FICTIF

**de l'application
du Design Thinking
dans une collectivité**



LE LABO
DES TRANSITIONS



CONTEXTE

Une ville souhaite transformer l'expérience des citoyens dans ses parcs publics en les rendant plus accueillants, interactifs et adaptés aux besoins divers de la communauté.



ÉTAPE 1 : L'IMMERSION

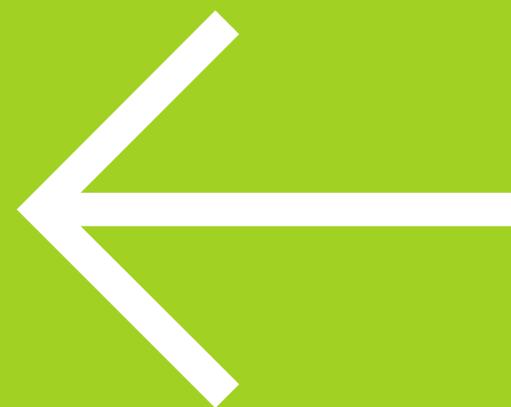
Des équipes passent du temps à observer comment les citoyens utilisent les parcs, recueillent des informations sur les besoins variés tels que la détente, l'exercice, les aires de jeux pour enfants, etc.



ÉTAPE 2 : CO-CRÉATION

Des ateliers sont organisés avec des citoyens, des architectes, des paysagistes, des représentants associatifs, responsables municipaux.

Ensemble, ils génèrent des idées pour transformer les parcs en espaces plus polyvalents et inclusifs.



ÉTAPE 3 : PROTOTYPAGE

Les idées sont concrétisées sous forme de maquettes, de dessins architecturaux et de simulations virtuelles des parcs rénovés.

Des prototypes de bancs intelligents, d'espaces de jeu innovants et de zones de détente connectées ont été créés.





ÉTAPE 4 : TESTS

Les prototypes ont été installés dans un parc pilote.

Les citoyens ont été invités à donner leurs avis, à tester les nouvelles fonctionnalités, et à partager leurs suggestions.





Nous vous proposons une formation avec un apport théorique nécessaire, des échanges sur ce sujet d'actualité et surtout beaucoup de pratique !... pour apprendre en faisant et ainsi être en mesure de mettre en application et transmettre les acquis à votre équipe.





LE LABO
DES TRANSITIONS

19 & 20

Mars 2024

Osez le Design Thinking !

CRÉEZ, PROTOTYPEZ, DÉPLOYEZ VOS PROJETS !



Découvrir et expérimenter le Design Thinking dans l'approche projet



Placez l'utilisateur au centre de la réflexion pour comprendre ses besoins réels et (co)-créer une solution adaptée



Mettre en perspective le Design Thinking avec ses projets et les défis de votre territoire



EN SAVOIR PLUS



LE LABO
DES TRANSITIONS